

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1	0	0				
		0				
				2	1	
				1	0	1
0	2					0
1			0	2		
						0

BULMACA 2 - 7x7

					0	0
0						
0	1			1		
1				1		
	1	1		0		1
	1			0	2	
	1					

BULMACA 3 - 7x7

0	1					0
			3			0
	2					1
	1			1		
			1		1	
			0	1		0
			1			

BULMACA 4 - 7x7

	1	0	1			
			0		0	
	1	1				
			1			3
	0		1		2	
		2			1	
1	1		2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	0	0			★	
★		0		★		
			★	2	1	★
	★			1	0	1
0	2			★		0
1	★		0	2	★	
		★				0

7x7 Çözüm 2

	★				0	0
0		★				
0	1		★	1		★
1	★			1	★	
	1	1		0		1
	1	★		0	2	★
★	1				★	

7x7 Çözüm 3

0	1		★			0
	★		3	★		0
★	2		★			1
	1			1		★
	★		1	★	1	
			0	1		0
		★	1		★	

7x7 Çözüm 4

	1	0	1	★		
	★		0		0	
	1	1				★
		★	1		★	3
	0		1		2	★
★		2	★		1	
1	1	★	2		★	