

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0				1
	0			2		1
0					2	
0	1					
0			0			2
2			0	1		
			1		1	1

BULMACA 2 - 7x7

				0	0	0
	1					
			2			
1	1					
	1		0	0	1	
1			1	2		
1			1			0

BULMACA 3 - 7x7

	1					
1	1		1			
	0		0			
	0			1		2
	1			1	1	1
1				1		

BULMACA 4 - 7x7

		0	0			2
			0		3	
				1		
2		0	0		1	
	1					0
1			1	2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0			★	1
	0		★	2		1
0				★	2	★
0	1	★				
0			0		★	2
2	★		0	1		★
★			1	★	1	1

7x7 Çözüm 2

★				0	0	0
	1		★			
	★		2	★		
1	1					★
★	1		0	0	1	
1		★	1	2	★	
1	★		1	★		0

7x7 Çözüm 3

★	1			★		
1	1	★	1			
	0		0			★
	0			1	★	2
★	1		★	1	1	1
						★
1	★			1	★	

7x7 Çözüm 4

				★		
		0	0		★	2
	★		0		3	★
★				1	★	
2		0	0		1	
★	1			★		0
1		★	1	2	★	