

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0				
2				1	1	
			1	0	0	
	2			0		
			0			
	2	0	1			
				1		0

BULMACA 2 - 7x7

		0	0	1		
	0					
0					1	
0		1			0	1
			1	0		
					1	
		1	0			

BULMACA 3 - 7x7

0						1
0		0			2	
2				1		
	2	0	0			2
1						1
			2	1		
	1					1

BULMACA 4 - 7x7

	0			1		
		0	1			
1	1		1		2	
			1	2		
0					1	
			4			0
0				3		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0			★	
2			★	1	1	
★			1	0	0	
	2	★		0		★
	★		0		★	
	2	0	1	★		
	★			1		0

7x7 Çözüm 2

★		0	0	1	★	
	0					★
0				★	1	
0		1	★		0	1
	★		1	0		★
		★			1	
★		1	0		★	

7x7 Çözüm 3

0					★	1
0		0		★	2	
2	★			1		★
★	2	0	0		★	2
1				★		1
		★	2	1		★
★	1		★			1

7x7 Çözüm 4

	0		★			
★		0	1			★
1	1		1	★	2	
	★		1	2	★	
0			★		1	
		★	4	★		0
0			★	3	★	1