

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1		1	
0	1					
						1
0		1	0			
2		1	1			
					0	1
		1		1	1	

BULMACA 2 - 7x7

1		2				
				2		
1	0		1			0
			1	1		
	1	1		2		
1		2			1	
				1	0	

BULMACA 3 - 7x7

	1		2		2	
1						1
				1		
			1	0	1	0
	1			0		
1		2		1	0	

BULMACA 4 - 7x7

					0	
		2	0		0	
1			2			
				1	1	
	1	0			2	1
1	0	1		3		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		1		1	★
0	1		★			
		★				1
0		1	0			★
2	★	1	1	★		
★					0	1
		1	★	1	1	★

7x7 Çözüm 2

1	★	2				★
		★		2	★	
1	0		1	★		0
★			1	1		
	1	1	★	2		★
1	★	2		★	1	
		★		1	0	

7x7 Çözüm 3

★	1		2	★	2	★
1			★			1
	★			1	★	
		★	1	0	1	0
★						
	1			0		★
1	★	2	★	1	0	

7x7 Çözüm 4

		★			0	
★		2	0		0	
1		★	2	★		
	★					
				1	1	★
★	1	0		★	2	1
1	0	1	★	3	★	