

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0						
1	0					1
	2				0	
1					1	
2				0	0	
	2	2				
1			3			

BULMACA 2 - 7x7

0		0				
						1
	2					0
1						
	0			2		
		0		0	2	0
			0	1		1

BULMACA 3 - 7x7

				0		
		2				
1		0	2			
				2		2
1			1		2	
			0		0	1
	0				1	0

BULMACA 4 - 7x7

	1			1	2	
			2			2
0						0
0						
		1		1	0	0
					0	0
			3			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0						★
1	0			★		1
★	2	★			0	
1					1	★
2	★			0	0	
★	2	2	★			
1		★	3	★		

7x7 Çözüm 2

0		0				★
	★					1
★	2			★		0
1		★				
	0		★	2	★	
★		0		0	2	0
	★		0	1	★	1

7x7 Çözüm 3

		★		0		★
★		2	★			
1		0	2	★		
	★			2	★	2
1		★	1		2	★
★			0		0	1
	0			★	1	0

7x7 Çözüm 4

★	1		★	1	2	★
		★	2		★	2
0						0
0				★		
	★	1		1	0	0
			★		0	0
		★	3	★		