

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1		2			
		2			1	
0	2					2
1			1	0		
0	0	0			1	0

BULMACA 2 - 7x7

	1					
1	1	1		2		
2		1				
		0		2		2
		1	0	0	3	
	1		1			2
						0

BULMACA 3 - 7x7

1				1	1	
	1		1	0		2
			0	0		
				2		
						1
		2	0			
	2		1			

BULMACA 4 - 7x7

				1	1	
2		1				
1		0				
		0	0	1		0
1	1		1			
				1		
0	2					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1	★	2		★	
★		2	★		1	
						★
0	2	★				2
1	★		1	0		★
			★			
0	0	0		★	1	0

7x7 Çözüm 2

★	1					★
1	1	1	★	2		
2	★	1		★		
★		0		2	★	2
		1	0	0	3	★
	1	★	1		★	2
				★		0

7x7 Çözüm 3

1			★	1	1	★
★	1		1	0		2
			0	0		★
		★		2	★	
			★			1
	★	2	0			★
	2	★	1			

7x7 Çözüm 4

★				1	1	★
2	★	1		★		
1		0			★	
★		0	0	1		0
1	1		1	★		
	★			1		★
0	2	★			0	