

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	0					
1	0	0	0		2	
		0				
		3		2		
			2	1		2
		1	0			
0		0				

BULMACA 2 - 7x7

1				0		
	1	0		2		2
	1				3	
	0	0		2		
1				1		
	2			0	2	
1						

BULMACA 3 - 7x7

0						0
0		2	0			
				0	1	
				1		
0	1	1				
0			2			
1		3		2		1

BULMACA 4 - 7x7

	1					0
	0					
0	2		1		2	0
		2				
					2	
0			3		0	
0	0				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	0				★	
1	0	0	0		2	★
★		0		★		
	★	3	★	2		
		★	2	1	★	2
		1	0			★
0		0		★		

7x7 Çözüm 2

1	★			0		★
	1	0		2	★	2
★	1			★	3	
	0	0		2	★	
1			★	1		
★	2	★		0	2	★
1					★	

7x7 Çözüm 3

0		★				0
0		2	0		★	
		★		0	1	
	★			1		★
0	1	1		★		
0		★	2			
1	★	3	★	2	★	1

7x7 Çözüm 4

★	1			★		0
	0				★	
0	2	★	1		2	0
	★	2			★	
			★		2	★
0		★	3		0	
0	0		★		0	