

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					1	
1		2		3		
			2		2	
					1	
		1	0	1		
0	1			1	1	
					2	

BULMACA 2 - 7x7

2			1			
		1	0	1	0	0
	1		1		1	
		1				
1				2	0	
		0			1	

BULMACA 3 - 7x7

0	0		0			
	0		0			
			3			1
		2		2		
					0	
	3					
		1		1	0	0

BULMACA 4 - 7x7

1			2		2	0
0		1				
1				1	1	0
		1				
	0	2				0
	1		2	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★			1	
1		2	★	3	★	
★			2	★	2	
	★				1	
		1	0	1	★	
0	1	★		1	1	
				★	2	★

7x7 Çözüm 2

2	★		1	★		
★		1	0	1	0	0
		★				
	1		1	★	1	
	★	1				★
1			★	2	0	
★		0		★	1	

7x7 Çözüm 3

0	0		0			★
	0		0		★	
		★	3	★		1
		2	★	2		★
	★				0	
★	3			★		
	★	1		1	0	0

7x7 Çözüm 4

			★			
1	★		2	★	2	0
0		1			★	
1		★		1	1	0
★		1		★		
	0	2	★			0
	1	★	2	1	★	