

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1	1	
		2				
	2				1	
	1	1	0	1		1
1				0		0
				1		
			1			

BULMACA 2 - 7x7

			1		2	
				1	1	1
	0					
		1		1	3	
2	0	0				
		1		0		
1	1		1	0		

BULMACA 3 - 7x7

			1	0		0
		2		2		
0					2	
				1	0	
0		2		2	0	
					3	
		0				

BULMACA 4 - 7x7

	1		0			
1					1	
		2			0	
0					1	
	0		2			
			0			1
1	1			0		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★				1	1	★
	★	2		★		
	2	★			1	
	1	1	0	1	★	1
1	★			0		0
			★	1		
★			1			★

7x7 Çözüm 2

	★		1	★	2	★
		★		1	1	1
	0				★	
★		1	★	1	3	★
2	0	0			★	
★		1		0		
1	1	★	1	0		

7x7 Çözüm 3

		★	1	0		0
	★	2		2	★	
0				★	2	
		★		1	0	
0		2	★	2	0	
				★	3	★
★		0			★	

7x7 Çözüm 4

★	1		0		★	
1		★			1	
	★	2			0	
0			★		1	★
	0		2	★		
★			0		★	1
1	1	★		0		0