

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0			
2						0
		0		1		
				0	1	
0	1			1	1	
0	1		2			2
					3	

BULMACA 2 - 7x7

0	0		1		2	
1				1	0	
	1			0		
		1				0
2			3			
	3					
			1	1		1

BULMACA 3 - 7x7

						1
			0	2	1	
	0					
	0	2				
1						1
	1	2	0	1	1	
			2			

BULMACA 4 - 7x7

0		0			2	
				3		
		1			1	
		0	1	0	1	1
0	1	0	0			2
		1			3	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			0		★	
2				★		0
★		0		1		
	★			0	1	★
0	1		★	1	1	
0	1	★	2		★	2
				★	3	★

7x7 Çözüm 2

0	0		1	★	2	★
1		★		1	0	
★	1			0		
		1	★			0
2	★		3	★		
★	3		★			
	★		1	1	★	1

7x7 Çözüm 3

				★		1
★			0	2	1	★
	0			★		
	0	2	★			
1		★				1
★	1	2	0	1	1	★
		★	2	★		

7x7 Çözüm 4

0		0		★	2	
	★			3	★	
				★		
★		1	★		1	★
		0	1	0	1	1
0	1	0	0		★	2
	★	1		★	3	★