

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1	1			2		1
			2			0
		1				
		1			0	
0			1	0		
		2		0		
		1		2		2

BULMACA 2 - 7x7

2						0
			0	2		
1	1		3			
0		3		2	0	0
0				1	0	
		1				

BULMACA 3 - 7x7

1	0					1
		0		1		
2		3				
				0		
	2			0		
		1		1		2
0		0				

BULMACA 4 - 7x7

1			0	1		
0		0	2		1	1
	1	1			0	
1	2					
			0	1		
			1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	1	★		2	★	1
★			2	★		0
		1	★			
		1			0	
0		★	1	0		
	★	2		0		★
★		1	★	2	★	2

7x7 Çözüm 2

2	★					0
★			0	2	★	
1	1	★	3	★		
0		3	★	2	0	0
0		★		1	0	
				★		
	★	1				★

7x7 Çözüm 3

1	0			★		1
★		0		1		★
2	★	3	★			
		★		0		
★	2			0		
	★	1		1	★	2
0		0				★

7x7 Çözüm 4

1	★		0	1		★
0		0	2	★	1	1
			★			
★	1	1			0	
1	2	★				
	★		0	1		★
★			1	★		