

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2		1				
	3					1
					0	
0	2	0		0		
1		1				
				2	2	
0		0				

BULMACA 2 - 7x7

0	2				1	0
		2				2
	3	0			2	
		2				
						1
	1			1	2	
0	0					

BULMACA 3 - 7x7

2			0		0	0
	2				1	
1		0		2		
		1				
	2					
	0			1		0
	1				0	0

BULMACA 4 - 7x7

				1	0	0
	0		1		1	
		0				
2						
	2			1	0	1
					1	
		0			1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★	1				★
★	3			★		1
	★				0	
0	2	0		0		
1	★	1			★	
			★	2	2	★
0		0		★		

7x7 Çözüm 2

0	2	★			1	0
	★	2			★	2
★	3	0			2	★
	★	2	★			
				★		1
	1	★		1	2	★
0	0				★	

7x7 Çözüm 3

2	★		0		0	0
★	2			★	1	
1		0		2		★
	★	1		★		
★	2				★	
	0		★	1		0
	1	★			0	0

7x7 Çözüm 4

		★		1	0	0
	0		1	★	1	
★		0				★
2	★					
	2		★	1	0	1
	★				1	★
★		0		★	1	