

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1	1		
	1					
					2	0
		0		2		
2	0			0	2	
						2
1			1	0		

BULMACA 2 - 7x7

2		1			1	
1				1		
0					0	
		2				0
	2		2		0	0
1						0

BULMACA 3 - 7x7

				0		0
	1	2		2		
						1
		2	0	0		
						1
	0	3		1		
				0	1	

BULMACA 4 - 7x7

	1					
1	0	0				
	0	0		1		
		1			2	
2				0		
0	2					
			1		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		1	1	★	
	1		★			
				★	2	0
★		0		2	★	
2	0			0	2	★
★						2
1		★	1	0		★

7x7 Çözüm 2

2	★	1		★	1	
★						
1			★	1		★
0		★			0	
		2		★		0
★	2	★	2		0	0
1			★			0

7x7 Çözüm 3

	★			0		0
	1	2	★	2	★	
		★				1
★		2	0	0		★
		★				1
	0	3	★	1		
		★		0	1	★

7x7 Çözüm 4

★	1			★		
1	0	0				
	0	0		1	★	
★		1	★		2	★
2	★			0		
0	2				★	
	★		1	★	2	