

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2		1				
	2	1			3	
	0	0	2			
		1				
		1	1			
	1				2	0
0						

BULMACA 2 - 7x7

			1		1	
1						
0	2		0		0	0
		1				0
			0			1
2			1			
	1		0		1	

BULMACA 3 - 7x7

		3			1	0
	3			2		
	0		2		2	0
1						0
		1		0		0
			1			
0						0

BULMACA 4 - 7x7

0			1	1		1
0	1	1		0	1	
1		1				
0				2		3
			2			
					1	
	1	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★	1			★	
★	2	1	★		3	★
	0	0	2		★	
		1	★			
	★	1	1			
	1			★	2	0
0					★	

7x7 Çözüm 2

		★	1		1	★
1	★					
0	2		0		0	0
	★	1		★		0
★			0		★	1
2		★	1			
★	1		0		1	★

7x7 Çözüm 3

	★	3	★		1	0
★	3	★		2	★	
	0		2	★	2	0
1			★			0
★		1		0		0
		★	1		★	
0				★		0

7x7 Çözüm 4

0		★	1	1	★	1
0	1	1		0	1	
1	★	1				★
0			★	2	★	3
		★	2			★
				★	1	
★	1	1	★			