

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0						
				1		1
				1		
		1	1			
	1		2	1	0	0
1	0					
			1			1

BULMACA 2 - 7x7

		0	0	2		1
1						
0		2			0	
			2		1	0
			1	1		
0	1	1		1		

BULMACA 3 - 7x7

		3				0
1	2			0	0	0
		2			0	
	1		2			
	1	2			0	
1		2				0
				2		

BULMACA 4 - 7x7

			1			
			1			
1	0			1	0	
	1				1	
		2	0			
					2	0
0	0		0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0					★	
			★	1		1
	★			1		★
★		1	1	★		
	1	★	2	1	0	0
1	0		★			
★			1		★	1

7x7 Çözüm 2

★		0	0	2	★	1
1				★		
						★
0		2	★		0	
		★	2		1	0
	★		1	1	★	
0	1	1	★	1		★

7x7 Çözüm 3

	★	3	★			0
1	2	★		0	0	0
★		2			0	
	1	★	2			★
	1	2	★		0	
1	★	2		★		0
		★		2	★	

7x7 Çözüm 4

	★		1	★		
★			1			★
1	0		★	1	0	
	1	★			1	
★		2	0		★	
		★			2	0
0	0		0		★	