

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		2		1	0	0
					1	0
			0	2		
0						0
	1		0			
		2	0			
	3					

BULMACA 2 - 7x7

	0	0			1	0
	1			2	1	
			1			
			1	1		
			2			
1	0			2		1
0						

BULMACA 3 - 7x7

	1	1				
	1				1	
0					2	
		2	0			1
0	2					0
				3		
0	0		2			0

BULMACA 4 - 7x7

			2		2	0
0	0	1				
						0
			2	1	0	0
1						
			0			
				0	2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		2	★	1	0	0
		★			1	0
	★		0	2	★	
0				★		0
	1		0			
	★	2	0			★
★	3	★				

7x7 Çözüm 2

	0	0		★	1	0
	1		★	2	1	
	★		1		★	
		★	1	1		★
★			2	★		
1	0		★	2		1
0						★

7x7 Çözüm 3

★	1	1			★	
	1	★			1	
0				★	2	★
	★	2	0			1
0	2	★				0
			★	3	★	
0	0		2	★		0

7x7 Çözüm 4

		★	2	★	2	0
0	0	1			★	
			★			0
		★	2	1	0	0
1				★		
★			0		★	
	★			0	2	★