

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

						1
0				0		
0		3		2		
0				0	1	1
		1				
		1	1			
1					0	

BULMACA 2 - 7x7

2			2		1	
		1		3	1	
	0	0	2			
			0			
			0	2		
			1		2	
	2					

BULMACA 3 - 7x7

	1	1				0
	1		2			
		2				
		0		0		
2		1	0			1
		0	1		2	

BULMACA 4 - 7x7

1		2		3		
	1	0	3			
					0	
		1	1		1	
			2	0	0	
		1	1	1		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★					1
0		★		0		★
0		3	★	2	★	
0		★		0	1	1
		1				★
★		1	1	★		
1		★			0	

7x7 Çözüm 2

2	★		2	★	1	
★		1	★	3	1	★
	0	0	2	★		
			0			
			0	2	★	
	★		1	★	2	
	2	★				

7x7 Çözüm 3

★	1	1	★			0
					★	
	1	★	2			★
		2	★			
		0		0		
2	★	1	0			1
★		0	1	★	2	★

7x7 Çözüm 4

1	★	2	★	3	★	
	1	0	3	★		
			★		0	
★		1	1		1	★
		★	2	0	0	
			★			
	★	1	1	1	★	1