

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2		0			
					2	
	2		1	1		1
0						
1	0	1		2		0
		0		2		

BULMACA 2 - 7x7

	2		1		0	
			0		1	
	1		0			1
	0	0				
	1					
1	2		3			
			0			

BULMACA 3 - 7x7

		1				
		1	2			
1	1			1	1	
				1		1
2				0	1	1
0		0		0		
0						

BULMACA 4 - 7x7

1				1		1
1			0			
	3					
2						
1	1	1			2	
	2				0	
				1	0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2		0		★	
	★				2	★
	2	★	1	1		1
0				★		
1	0	1	★	2		0
★		0		2	★	
				★		

7x7 Çözüm 2

	2	★	1		0	
	★		0		1	★
	1		0			1
	0	0			★	
★	1		★			
1	2	★	3	★		
	★		0			★

7x7 Çözüm 3

★		1	★			
	★	1	2			★
1	1		★	1	1	
★				1	★	1
2	★			0	1	1
0		0		0		★
0					★	

7x7 Çözüm 4

1	★			1	★	1
1			0			
★	3	★				
2	★					
1	1	1		★	2	★
★	2	★			0	
			★	1	0	0