

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0		1			
	3			2		
					1	
1	1			0	0	
	1			1	1	
						1
				3		1

BULMACA 2 - 7x7

				2		
	1					0
1	1			1		0
1		1				
		0	1		0	1
		2		1	1	

BULMACA 3 - 7x7

						1
		0	1			
		0		1	2	
1		1				2
0		0				
1					2	
		1				1

BULMACA 4 - 7x7

		1			2	
0	2					2
1		1				
		0				
				0	1	
				0		
1			1	1		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0		1	★		
★	3	★		2	★	
	★				1	
1	1			0	0	
★	1			1	1	★
				★		1
			★	3	★	1

7x7 Çözüm 2

	★			2	★	
				★		
★	1		★			0
1	1	★		1		0
1		1		★		
★		0	1		0	1
	★	2	★	1	1	★

7x7 Çözüm 3

					★	1
★		0	1	★		
		0		1	2	★
1	★	1			★	2
0		0				
1				★	2	★
★		1	★			1

7x7 Çözüm 4

	★	1		★	2	★
0	2		★			2
1	★	1				★
		0			★	
				0	1	
★				0		
1		★	1	1	★	1