

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2	0	1	0		
		2		2		
0		0		1	2	
	1	1	0			
						0
				2		

BULMACA 2 - 7x7

	1				0	0
			3			0
0			1		0	
1				1	1	
			2			
		1		2	0	

BULMACA 3 - 7x7

	0		0	2		
	2		0		1	
			0			
				1		1
0	1				1	1
1					1	

BULMACA 4 - 7x7

	2	0				0
	3					
2					0	1
	2		0	0		
2	0					3
			0	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	0	1	0		
	★	2	★	2	★	
0		0		1	2	★
				★		
★	1	1	0			
		★				0
			★	2	★	

7x7 Çözüm 2

★	1		★		0	0
		★	3	★		0
0			1		0	
			★			
1	★			1	1	★
			2	★		
★		1	★	2	0	

7x7 Çözüm 3

	0		0	2	★	
				★		
★	2		0		1	★
	★		0			
		★		1	★	1
0	1		★		1	1
1	★				1	★

7x7 Çözüm 4

★	2	0		★		0
	★					
	3	★				
2	★				0	1
★	2		0	0		★
2	0				★	3
★			0	0		★