

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					1	
0	0					
0			0	2		
0						0
2		3				
		1				0
	1		1			0

BULMACA 2 - 7x7

1		2		2		1
		0		0		
1					2	
	1	1				3
		1		0	3	
	2	0	0			2

BULMACA 3 - 7x7

1	1				1	0
	3				0	1
			1		1	
	2			1		
2				1		
			0	0		

BULMACA 4 - 7x7

	2			1		1
		2	0	1		0
		0			1	
	1		0	1		
1						
	1				0	
	2		3		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★		1	★
0	0			★		
0			0	2	★	
0		★				0
2	★	3	★			
★		1		★		0
	1	★	1			0

7x7 Çözüm 2

1	★	2	★	2	★	1
		0		0		
★						
1		★			2	★
	1	1			★	3
	★	1		0	3	★
★	2	0	0		★	2

7x7 Çözüm 3

	★					
1	1			★	1	0
★	3	★			0	1
	★		1		1	★
	2		★	1		
2	★			1	★	
★			0	0		

7x7 Çözüm 4

	2	★		1	★	1
	★	2	0	1		0
★		0		★	1	
	1		0	1		★
1	★					
	1		★		0	
★	2	★	3	★	1	