

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		2				0
1						
1						
0		1				
	1		1		0	
	0					0
	1	1		3		1

BULMACA 2 - 7x7

				1		
1						1
		0	0	0		
					0	
1	2		3			
		4			0	
0	2					0

BULMACA 3 - 7x7

	1					
	1				1	
0					1	
1					1	
1		1			1	
			2	1		1
1						0

BULMACA 4 - 7x7

		1	0			2
				0	1	
				2	1	
		0	3		1	
	1				0	1
		1			1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		2	★			0
1		★				
1	★					
0		1				★
	1	★	1		0	
	0			★		0
★	1	1	★	3	★	1

7x7 Çözüm 2

		★		1	★	
1	★					1
		0	0	0		★
★					0	
1	2	★	3	★		
	★	4	★		0	
0	2	★				0

7x7 Çözüm 3

★	1				★	
	1	★			1	
0				★	1	
1	★				1	★
1		1	★		1	
★			2	1	★	1
1			★			0

7x7 Çözüm 4

						★
	★	1	0		★	2
★				0	1	
			★	2	1	★
		0	3	★	1	
	1		★		0	1
	★	1			1	★