

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1		2	2		
	2	1				
			1		1	0
	2			1		
	0	1	0	0	2	

BULMACA 2 - 7x7

		0				
					3	
		0		1		
2	0	0		0		0
	2			3		
2			2		2	0

BULMACA 3 - 7x7

1						
		2				0
2		2		1		
0	2			0		1
0					2	
		1	0			2

BULMACA 4 - 7x7

	0					
	1		1		2	1
1	1					
				0		
1	1			2	1	
	1		2		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★			
	1	★	2	2	★	
				★		
★	2	1	★			
	★		1		1	0
	2	★		1	★	
	0	1	0	0	2	★

7x7 Çözüm 2

	★					
		0			★	
				★	3	★
★		0		1		
2	0	0		0		0
★	2		★	3	★	
2	★		2	★	2	0

7x7 Çözüm 3

1		★				
★		2	★			0
2	★	2		1	★	
0	2	★		0		1
0					2	★
	★	1	0		★	2
				★		

7x7 Çözüm 4

	0					★
★	1		1	★	2	1
1	1				★	
	★			0		
1	1		★	2	1	★
★	1		2	★	1	
		★				