

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0			1	1	
					0	1
1				0		0
0				0		0
1		1		2		
					4	
	1					2

BULMACA 2 - 7x7

	0	0			1	0
						0
		0	2	1		
					1	
1						
			0			
1	0	0			3	

BULMACA 3 - 7x7

		1		1		
1		0				2
	1	2			1	
					1	
	1					
			1			
	1	1			0	0

BULMACA 4 - 7x7

				0	0	1
2						
		0				2
	0	1				1
	1			1		
					0	2
		1	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0		★	1	1	★
★					0	1
1		★		0		0
0				0		0
1	★	1		2	★	
				★	4	★
★	1				★	2

7x7 Çözüm 2

	0	0		★	1	0
			★			0
★		0	2	1	★	
			★		1	
1		★				
★			0		★	
1	0	0		★	3	★

7x7 Çözüm 3

	★	1		1		★
1		0		★		2
★	1	2	★		1	★
		★			1	
	1				★	
	★		1			
	1	1	★		0	0

7x7 Çözüm 4

★				0	0	1
2						★
★		0			★	2
	0	1		★		1
	1	★		1		★
			★		0	2
	★	1	1			★