

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				2	0	1
	0				2	
		0	1			
		2		2		
0			2			
2		2	2			
	2			2	0	

BULMACA 2 - 7x7

	2				0	
	0		2			
0		1		2		
						1
		0				1
		0	0	2		
	1					1

BULMACA 3 - 7x7

0		0				1
					2	0
				1		2
			1			
	1					2
	2					
2			0	0		1

BULMACA 4 - 7x7

1			0		0	1
			2		2	
2		3			1	
1			2	1		
						1
1	0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★	2	0	1
	0			★	2	★
★		0	1			
		2	★	2	★	
0		★	2			
2	★	2	2	★		
★	2		★	2	0	

7x7 Çözüm 2

★	2	★			0	
	0		2	★		
0		1	★	2		★
	★					1
		0		★		1
		0	0	2		★
★	1			★		1

7x7 Çözüm 3

0		0			★	1
			★		2	0
		★		1	★	2
	★		1			★
	1		★			2
★	2					★
2	★		0	0		1

7x7 Çözüm 4

		★				
1			0		0	1
★			2	★	2	★
2	★	3	★		1	
1		★	2	1	★	
★						1
1	0					★