

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		1				
0		0	2			
	0				1	
	3				1	
			0			
		1	0			
			1	0		0

BULMACA 2 - 7x7

1		0	0	0	1	
2		1		2		1
						0
1						
	3			0		
2		3				

BULMACA 3 - 7x7

2		3				1
	4		2	0		
2			0			
0	1	0				
			1	0		
	0	1			0	

BULMACA 4 - 7x7

2		1		1		1
	3	0	0	1	1	
			1			
		0				
	1				1	
		1	1			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★	1			★	
0		0	2	★		
	0		★		1	★
★	3	★			1	
	★		0		★	
		1	0			
		★	1	0		0

7x7 Çözüm 2

1		0	0	0	1	★
★						
2	★	1		2	★	1
				★		0
1						
★	3	★		0		★
2	★	3	★			

7x7 Çözüm 3

2	★	3	★			1
★	4	★	2	0		★
2	★		0			
0	1	0		★		
					★	
★			1	0		
	0	1	★		0	

7x7 Çözüm 4

			★			
2	★	1		1	★	1
★	3	0	0	1	1	
	★		1	★		
		0				★
	1		★		1	
	★	1	1		★	1