

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1					
				1	0	2
			2			
0	1			3		2
1	0					0
				1	0	
1						

BULMACA 2 - 7x7

			1			1
			1	1	1	
					0	
2			1			
0		0	1	2		
				2		0
			2			

BULMACA 3 - 7x7

1	0					
	1		1	2		
				0		
1			1		1	
	1	2	1		1	
1	1					

BULMACA 4 - 7x7

					2	
					1	
	0		1			1
		1				1
2				0	1	
1			1		0	
	1	1			1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1					★
			★	1	0	2
	★		2			★
0	1		★	3	★	2
1	0			★		0
★				1	0	
1						★

7x7 Çözüm 2

			1	★		1
		★	1	1	1	★
★					0	
2	★		1	★		
0		0	1	2	★	
			★	2		0
★			2	★		

7x7 Çözüm 3

1	0			★		
★	1		1	2	★	
			★			
	★			0		
1		★	1		1	★
★	1	2	1	★	1	
1	1	★				

7x7 Çözüm 4

				★	2	★
		★			1	
	0		1		★	1
★		1	★			1
2	★			0	1	★
1		★	1		0	
★	1	1		★	1	0