

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	0	0	2		1	
0				2	0	
			1	0		
				0	0	2
		1				
			1			
	3			2		

BULMACA 2 - 7x7

	0	0			1	
				2		
	0	1				1
			2			
			0			1
	1		1		1	
	1				1	

BULMACA 3 - 7x7

	1	1		1		0
		2	1	1		
	0	1			1	
				1		
1	2					
1				1		

BULMACA 4 - 7x7

		1		1	0	
		0		0		
				1		
	2					1
		0		2		2
					2	
0			2			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	0	0	2	★	1	
0			★	2	0	
			1	0		★
		★		0	0	2
		1				★
	★		1	★		
★	3	★		2	★	

7x7 Çözüm 2

	0	0		★	1	
			★	2		★
	0	1				1
		★	2	★		
	★		0		★	1
	1		1		1	
★	1		★		1	★

7x7 Çözüm 3

	1	1	★	1		0
	★	2	1	1	★	
		★				
	0	1		★	1	
★				1		★
1	2	★				
1	★			1	★	

7x7 Çözüm 4

		1	★	1	0	
		0		0		
	★			1		★
★	2			★		1
		0		2	★	2
	★				2	★
0		★	2	★		1