

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0			2		1
	2	0	1	0		0
				0		0
			4			
	0	3				
				0	1	

BULMACA 2 - 7x7

			0			
			1	0		
1						
	1			0	1	
		1	0			
2					2	0
0	1	0				

BULMACA 3 - 7x7

1	1				1	
			0			
2		1	0			
0					3	
						3
	2	0	0	0		
2						

BULMACA 4 - 7x7

	2				1	
2	0					1
			1	2		2
			1		3	
	1		0	1		
0	0			0		
				2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0		★	2	★	1
★	2	0	1	0		0
	★			0		0
			★			
		★	4	★		
	0	3	★			
		★		0	1	★

7x7 Çözüm 2

	★		0		★	
★			1	0		★
1			★			
	1	★		0	1	
★		1	0		★	
2	★				2	0
0	1	0			★	

7x7 Çözüm 3

1	1	★			1	
★			0		★	
2	★	1	0			
0				★	3	★
				★	3	
★	2	0	0	0		★
2	★					

7x7 Çözüm 4

★	2	★			1	★
2	0		★			1
★			1	2	★	2
	★		1	★	3	★
	1		0	1		
0	0			0		
			★	2	★	