

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0		0				3
		1	0	0		
		0			0	
					0	
1			2		2	
	2		1			1

BULMACA 2 - 7x7

0	1					2
			1		4	
	2		2			2
					0	
1	1		0		0	
		1	0		1	

BULMACA 3 - 7x7

		0				
3			1	1		
	3			1	0	2
2				0		
0	1	0	1			
1				1		0

BULMACA 4 - 7x7

	0					1
		1	0	2		
1	1				2	
0			0		1	
		2				1
			2		2	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

						★
0		0			★	3
	★	1	0	0		★
★		0			0	
			★		0	
1			2	★	2	
★	2	★	1		★	1

7x7 Çözüm 2

0	1				★	2
	★		1	★	4	★
	2	★	2		★	2
			★			
★					0	
1	1		0		0	
	★	1	0		1	★

7x7 Çözüm 3

★		0		★		
3	★		1	1		★
★	3		★	1	0	2
2	★			0		★
					★	
0	1	0	1	★		
1	★			1		0

7x7 Çözüm 4

						★
	0			★		1
★		1	0	2	★	
1	1	★			2	★
0			0		1	
	★	2			★	1
		★	2	★	2	0