

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0				0	2	
		2	0			
			1	0		
		2	1	0		
						1
	3		2	0	1	
					0	1

BULMACA 2 - 7x7

	1			0		
				1		
			1			
1	1	0	0			2
1				0		
	2			0		
	1	2				1

BULMACA 3 - 7x7

		0	0	0		
1	0		0	1		3
				0		
				1		1
2				0	2	
			0			

BULMACA 4 - 7x7

	1		0	1		
			0			
	2		1		0	
	2		1			0
3			1	1	0	
	2	1				
	0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★		0	2	★
		2	0		★	
		★	1	0		
	★	2	1	0		
			★			1
★	3	★	2	0	1	★
	★				0	1

7x7 Çözüm 2

	1	★		0		
			★	1		
★			1			★
1	1	0	0		★	2
1	★			0		
	2	★		0		★
★	1	2	★			1

7x7 Çözüm 3

★		0	0	0		★
1	0		0	1	★	3
						★
		★		0		
			★	1		1
2	★			0	2	★
★			0		★	

7x7 Çözüm 4

	1		0	1	★	
	★		0			★
	2	★	1		0	
★	2		1	★		0
3	★		1	1	0	
★	2	1	★			
	0					★