

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0			2	0		
		3				
0	1					
0	2		1	1		
		2	0			
				1		
				0		0

BULMACA 2 - 7x7

1					2	
		2		2		
		0	2	0		0
						1
			1	0		
			2	0		
		2			0	0

BULMACA 3 - 7x7

2						
				0	0	0
	0	1		0		0
1	1			1		
	1				2	
					2	
			0			

BULMACA 4 - 7x7

						1
	2	1			1	0
2		1	2		0	
					2	
	0					2
		0				
		1	0	1		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★	2	0		
	★	3	★			
0	1			★		
0	2	★	1	1		
	★	2	0			★
★				1	★	
		★		0		0

7x7 Çözüm 2

1		★			2	★
★		2	★	2	★	
		0	2	0		0
			★			1
	★		1	0		★
		★	2	0		
		2	★		0	0

7x7 Çözüm 3

2	★					
★				0	0	0
	0	1		0		0
1	1	★		1	★	
★	1		★		2	★
				★	2	
	★		0		★	

7x7 Çözüm 4

					★	1
★	2	1	★		1	0
2	★	1	2		0	
			★		2	★
	0				★	2
★		0		★		
	★	1	0	1		0