

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1		
0		0				
		2			1	
	2		3		0	2
					1	
	0	0	2		2	
0						

BULMACA 2 - 7x7

			2	0		
		3		1	0	2
				0	2	
			0			2
3						
					0	
1	0		0			

BULMACA 3 - 7x7

0	1			1		1
		2				0
		0				
		0				1
2		1	2		1	
	2				1	

BULMACA 4 - 7x7

				1		
1		1				
		0	2			0
2		1				
1	1	0	0			
			1	0	0	
2		2		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★			1	★	
0		0				
		2	★		1	★
★	2	★	3		0	2
			★		1	★
	0	0	2	★	2	
0					★	

7x7 Çözüm 2

		★	2	0		★
		3	★	1	0	2
		★		0	2	★
★			0		★	2
3	★					
★					0	
1	0		0			★

7x7 Çözüm 3

0	1	★		1	★	1
		2	★			0
★						
		0				★
		0				1
2	★	1	2	★	1	
★	2		★		1	★

7x7 Çözüm 4

						★
1		1	★			
★		0	2	★		0
2	★	1			★	
1	1	0	0			
★			1	0	0	
2	★	2	★	1		★