

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		1	0	2		
0	1				2	1
1			2			1
		2			2	0
		2		1		

BULMACA 2 - 7x7

1		3				
0	2		2			
1						1
			0		2	
2						
	2		1	0		
		2			0	0

BULMACA 3 - 7x7

	1	0	2			
1						0
	1			1		
		1	0	0	1	1
				0		
	2			0		1
0						

BULMACA 4 - 7x7

0	0					1
0						
	1		4			0
	1					0
		0		1	0	
			1		1	
	2			1	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

				★		
1	★	1	0	2		★
0	1			★	2	1
1		★	2		★	1
★		2	★		2	0
	★	2		1	★	
		★				

7x7 Çözüm 2

1	★	3	★			
0	2	★	2		★	
1				★		1
★			0		2	★
2					★	
★	2		1	0		
	★	2	★		0	0

7x7 Çözüm 3

★	1	0	2	★		
1			★			0
	1	★		1	★	
★		1	0	0	1	1
	★			0		★
	2	★		0		1
0					★	

7x7 Çözüm 4

0	0				★	1
0			★			
	1	★	4	★		0
★	1		★			0
		0		1	0	
	★		1	★	1	
	2	★		1	1	★