

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0			1			
1				1		3
0			1		0	
1	0					
			1			
2			1		2	0

BULMACA 2 - 7x7

2				2		1
		0	1			1
1						
					0	
	1			1		0
0			2		2	0

BULMACA 3 - 7x7

2		2				
	3			0		
					1	
		1				1
		1		2		0
	0	1		1		
	1			0		0

BULMACA 4 - 7x7

		1	0	1		
					1	
		0				
0		0		1		
		1				2
				1	1	
			2		1	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★	1			★
1	★			1	★	3
						★
0			1		0	
1	0		★			
★			1		★	
2	★		1	★	2	0

7x7 Çözüm 2

2	★			2	★	1
★		0	1	★		1
1						★
					0	
★	1		★	1		0
					★	
0		★	2	★	2	0

7x7 Çözüm 3

2	★	2			★	
★	3	★		0		
				1	★	
	★	1		★		1
		1	★	2		0
	0	1		1	★	
	1	★		0		0

7x7 Çözüm 4

	★	1	0	1	★	
★					1	
		0		★		
0		0		1		★
		1	★			2
★				1	1	★
		★	2	★	1	1