

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0					1	1
				1		
	1		0			
				0		
1		3				1
	2			0		
	1		0	0		

BULMACA 2 - 7x7

	1					1
					3	
0	1					
			1	1		
		3	0	1		2
2		1	0	2		

BULMACA 3 - 7x7

		0				0
				2		0
		1	1			
2			1			
	1		0	0		1
			1	0		
		2				

BULMACA 4 - 7x7

			0	0	2	
	1					
				0		1
0			1	0		
		1	0		1	
	1					
	1		2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0				★	1	1
		★		1		★
★	1		0		★	
				0		
1	★	3	★			1
	2	★		0		★
★	1		0	0		

7x7 Çözüm 2

★	1				★	1
				★	3	
					★	
0	1		★			
	★		1	1		★
★	3	0	1	★	2	1
2	★	1	0	2	★	

7x7 Çözüm 3

		0		★		0
	★			2		0
★		1	1	★		
2		★	1		★	
★	1		0	0		1
			1	0		★
	★	2	★			

7x7 Çözüm 4

★			0	0	2	★
	1				★	
	★			0		1
0		★	1	0		★
		1	0		1	
★	1				★	
	1	★	2	★		