

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1			2		
		0	1	0	1	
				0		
				2		
			2			1
	3		1	1		0
				1		

BULMACA 2 - 7x7

			0		0	
1			2		1	
0	1		0	1		
2						2
	3		0	0		
			1			

BULMACA 3 - 7x7

1			0	0		
0			2			1
0	0					
		0		1		
			0			
		1	1		2	0

BULMACA 4 - 7x7

		0		1	0	0
2						0
				1	0	
2			1	1		
		2	1		1	2
	1				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1		★	2	★	
		0	1	0	1	
				0		
			★	2		★
	★		2	★		1
	3	★	1	1		0
	★			1	★	

7x7 Çözüm 2

★			0		0	
1		★	2	★	1	
0	1		0	1		★
2	★					2
★	3		0	0		★
	★		1		★	
			★			

7x7 Çözüm 3

1	★		0	0		★
0		★	2			1
			★			
0	0			★		
		0		1		★
★			0		★	
	★	1	1	★	2	0

7x7 Çözüm 4

			★			
★		0		1	0	0
2				★		0
★				1	0	
2		★	1	1		★
★		2	1	★	1	2
	1	★			1	★