

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				0		
						2
		2		0	1	
		1		1	1	1
	0		1			1
			1			
1			1		1	

BULMACA 2 - 7x7

0		0		1		1
0						
1			1		1	
			1		2	1
	3		1			
		0	0			

BULMACA 3 - 7x7

0					3	
1	0	0	1	2		3
		1			2	
		2			1	
	0				1	
0	0					

BULMACA 4 - 7x7

2			0			
						1
1				2		
	0					
	1	0				1
1	1	0		0		
		2		1	0	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

				0		★
		★				2
	★	2		0	1	★
		1	★	1	1	1
	0		1		★	1
★			1	★		
1		★	1		1	★

7x7 Çözüm 2

0		0		1	★	1
0			★			
1	★		1		1	★
			1	★	2	1
★	3	★	1		★	
	★					
		0	0			★

7x7 Çözüm 3

0				★	3	★
1	0	0	1	2	★	3
★		1	★		2	★
	★	2		★	1	
		★				
	0				1	
0	0				★	

7x7 Çözüm 4

2	★		0			★
★						1
1		★		2	★	
	0			★		
★	1	0				1
1	1	0		0		★
	★	2	★	1	0	1