

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	1	0	0			
1			1	0		
1		1			1	1
		0	2	1		
1						
					2	
				1		

BULMACA 2 - 7x7

0	0					1
	0					2
		0			4	
2		1				
1		1	0	0	1	1
	2		1			

BULMACA 3 - 7x7

0		0		1		
2						1
					1	
2	1				0	
		2			0	1
				0	2	
		0				

BULMACA 4 - 7x7

			1		3	
0			1			2
0			0	1	1	
0						
			1			
		1				2
1	0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	1	0	0		★	
1	★		1	0		★
1		1	★		1	1
★		0	2	1	★	
1			★			
		★			2	★
★				1	★	

7x7 Çözüm 2

						★
0	0		★			1
	0				★	2
★		0		★	4	★
2	★	1			★	
1		1	0	0	1	1
★	2	★	1			★

7x7 Çözüm 3

0		0		1	★	
2	★					1
★					1	★
2	1	★			0	
★		2	★		0	1
	★			0	2	★
		0			★	

7x7 Çözüm 4

	★		1	★	3	★
0		★	1		★	2
0			0	1	1	
0				★		
			1			★
★		1	★			2
1	0					★