

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1						
	2		1	2		
			0			1
1		1	0			
0					1	
1	0			2		0
			1			

BULMACA 2 - 7x7

0	0	1			0	1
1						
			0			2
					3	
1			1			
		1	1	0		
1						

BULMACA 3 - 7x7

	0	0	1		2	
	2					
				0		
	1	0	0		0	1
						0
		3		2		1

BULMACA 4 - 7x7

	0					
		0	0	1		0
2			0			
0	1					0
0		1			0	
			1			
		0	0	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1				★		
★	2	★	1	2	★	
			0			1
1	★	1	0			★
0				★	1	
1	0		★	2		0
★			1		★	

7x7 Çözüm 2

0	0	1	★		0	1
1						★
★			0		★	2
				★	3	
1		★	1		★	
★		1	1	0		★
1			★			

7x7 Çözüm 3

	0	0	1	★	2	
★	2				★	
	★			0		★
	1	0	0		0	1
				★		
		★				0
	★	3	★	2	★	1

7x7 Çözüm 4

	0			★		
★		0	0	1		0
2	★		0		★	
0	1			★		0
0		1	★		0	
	★		1			★
★		0	0	1	★	