

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					0	
0	2		2		1	
1			0			
0			2		2	
				3	1	
		0	2			
				2		

BULMACA 2 - 7x7

1	1		1	1		0
		1				
1	0					
1		0				3
		1		2		
1				1		

BULMACA 3 - 7x7

	0	1		2		
			2	0		
		2				
						0
	0			1	1	0
	1		1	2		
	0					

BULMACA 4 - 7x7

	0		0			1
	1					
		1	1	0		
2		3				
1	2					0
	1					
	0				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★		0	
0	2	★	2		1	
1	★		0		★	
0			2	★	2	
			★	3	1	★
		0	2	★		
★				2	★	

7x7 Çözüm 2

1	1	★	1	1		0
★		1		★		
1	0					★
1		0			★	3
★		1	★	2		★
				★		
1	★			1		

7x7 Çözüm 3

	0	1	★	2	★	
★			2	0		★
	★	2	★			
				★		0
	0			1	1	0
	1	★	1	2	★	
	0			★		

7x7 Çözüm 4

	0		0		★	1
	1	★				
★		1	1	0		★
2	★	3	★			
1	2	★				0
★	1			★		
	0				1	★