

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0			3		1	0
		3			1	
		1		1		
			1			
0		1		0		
		1			0	1
				0		

BULMACA 2 - 7x7

1	0	0				
	1					1
1	1				2	
			0		0	
			1		2	
1			0	2		

BULMACA 3 - 7x7

		2				
0	2			0	1	
					2	
		2	1			
					2	0
0		2				1
0			2			0

BULMACA 4 - 7x7

		2				
			1			
1			0			
		0	2		2	1
1				3		2
	0					
		0		0	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★	3	★	1	0
	★	3	★		1	
★		1		1	★	
		★	1			★
0		1		0		
		1	★		0	1
★				0		★

7x7 Çözüm 2

1	0	0				★
★	1		★			1
					★	
1	1	★			2	★
★			0		0	
			1	★	2	
1	★		0	2	★	

7x7 Çözüm 3

	★	2			★	
0	2	★		0	1	
			★		2	★
	★	2	1		★	
		★			2	0
0		2			★	1
0		★	2	★		0

7x7 Çözüm 4

	★	2			★	
		★	1			
1			0			★
★		0	2	★	2	1
1			★	3	★	2
	0					★
★		0		0	0	