

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		2				
	1		2			1
				2		
	1		1		1	
		0	0			0
			0			2
		0	0	0		

BULMACA 2 - 7x7

					0	0
		3				
	4					1
		3			1	
	1			0		1
	0		0			1
0	1				1	0

BULMACA 3 - 7x7

					0	
	3		1		0	
					1	
0	1					
2		1		0		
		0	1			2
1						0

BULMACA 4 - 7x7

				2		
			2		2	
		2	0		0	
1					0	
		1	1			
		0	0	2		
			0	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	2	★			
	1		2	★		1
		★		2		★
★	1		1	★	1	
		0	0			0
	★		0		★	2
		0	0	0		★

7x7 Çözüm 2

		★			0	0
	★	3		★		
★	4	★				1
	★	3	★		1	★
	1			0		1
	0		0		★	1
0	1	★			1	0

7x7 Çözüm 3

	★				0	
★	3	★	1		0	
				★	1	
0	1		★			
2	★	1		0		★
★		0	1		★	2
1			★			0

7x7 Çözüm 4

			★	2	★	
		★	2		2	★
★		2	0		0	
1		★			0	
		1	1	★		
★		0	0	2	★	
	★		0	0		