

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1			2		1	
		1			0	
				0		
		1		1	1	
	1					2
			0	1	2	
	1				1	

BULMACA 2 - 7x7

1					1	
	2		2		0	
	0				0	0
						0
2			0		1	
1			0			
			1		3	

BULMACA 3 - 7x7

				0	2	
				2		
1		0	1			
0		0		1		1
		1		1	2	
		0		2		
		1	1		2	

BULMACA 4 - 7x7

		0				2
1	0	0			1	0
	1					
		2			1	
	4		2		1	1
2						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1		★	2	★	1	
★		1			0	
	★			0		★
		1	★	1	1	
	1				★	2
	★		0	1	2	★
	1			★	1	

7x7 Çözüm 2

1	★				1	★
	2	★	2		0	
	0		★		0	0
★						0
2	★		0		1	
1			0		★	
★			1	★	3	★

7x7 Çözüm 3

		★		0	2	★
★				2	★	
1		0	1	★		
0		0		1		1
		1	★	1	2	★
★		0		2	★	
	★	1	1	★	2	

7x7 Çözüm 4

						★
★		0			★	2
1	0	0			1	0
	1		★			
	★	2			1	★
★	4	★	2	★	1	1
2	★					