

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		2				
	3		1		0	0
1			0			0
						0
0	1	1				1
	1					
	1			1	1	

BULMACA 2 - 7x7

0	1				1	
			1	0		
				1		
		0	1			0
2		1	2			
				4		2
					3	

BULMACA 3 - 7x7

			0			
1				0	1	
1				2		
	2				2	
			0			
	2	1	0	1		
	1		1	0	1	

BULMACA 4 - 7x7

1			1	1	1	
			2		1	
	0			2		
		1				2
			1			
			0	1		
	1		1			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	2		★		
★	3	★	1		0	0
1			0			0
	★					0
0	1	1			★	1
	1	★				
★	1		★	1	1	★

7x7 Çözüm 2

0	1	★			1	★
			1	0		
			★	1		
★		0	1			0
2	★	1	2	★		
			★	4	★	2
				★	3	★

7x7 Çözüm 3

★			0			★
1		★		0	1	
1	★			2	★	
	2			★	2	
	★		0			
★	2	1	0	1	★	
	1	★	1	0	1	

7x7 Çözüm 4

1		★	1	1	1	★
★			2	★	1	
	0		★	2		
		1			★	2
		★	1			★
	★		0	1		
	1		1	★		0