

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0						
		2	1	0	1	
				2		
0	1				3	
	0	1				2
2		1		0		

BULMACA 2 - 7x7

		0	2			
1		1			1	
2			1	0	0	1
			0			
1					1	0
		2				

BULMACA 3 - 7x7

		0	1	1		
1		1		1	3	
1		1	1			
			1		3	
			0			1
1				0		0

BULMACA 4 - 7x7

				1		
			0	0		
0			2		0	
0	0	3			0	
			3			1
		1	1		1	
1					0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★				
	★	2	1	0	1	
			★	2	★	
0	1	★			3	★
	0	1			★	2
★						
2	★	1		0		★

7x7 Çözüm 2

★		0	2	★		
1		1	★		1	★
2	★		1	0	0	1
★						
			0		★	
1		★			1	0
★		2	★			

7x7 Çözüm 3

★		0	1	1	★	
1		1	★	1	3	★
1	★	1	1		★	
			1	★	3	
			0		★	1
★						
1		★		0		0

7x7 Çözüm 4

★				1	★	
	★		0	0		★
0		★	2		0	
0	0	3	★		0	
		★	3	★		1
★		1	1		1	★
1			★		0	