

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2		1	1		1
		2				
		2			1	
	1					2
	0					
	0					1
0	0		0			

BULMACA 2 - 7x7

	1			1		2
				0		1
		1	0		0	
	3		2			
			0	2	1	
		0			1	

BULMACA 3 - 7x7

		1				
			2	1	0	
1				2		
	1				1	1
		0		1		0
				2		
0	1					

BULMACA 4 - 7x7

0						
	0		0	1		
				1		
1			2	0		
		3				
	1	1	2		2	
	2					1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	2	★	1	1	★	1
	★	2				
★		2	★		1	★
	1	★				2
	0					★
	0			★		1
0	0		0		★	

7x7 Çözüm 2

	1	★		1	★	2
						★
	★			0		1
		1	0		0	
★	3	★	2	★		
	★		0	2	1	★
		0		★	1	

7x7 Çözüm 3

★		1		★		
		★	2	1	0	
1			★	2		★
★	1			★	1	1
		0		1		0
	★			2	★	
0	1			★		

7x7 Çözüm 4

0				★		
	0		0	1		
★				1	★	
1		★	2	0		
	★	3	★			
	1	1	2	★	2	★
★	2	★				1