

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1		1	
		0				
			1	1		
	1				1	0
		0	2		0	
					0	
		1	2		2	

BULMACA 2 - 7x7

1			2		1	0
	1				1	0
		0				
2					1	
2		2		1	1	
	2					

BULMACA 3 - 7x7

1		0		1		
		2			1	1
1			2			
0		1				
2			0			
			1	1		
				1		0

BULMACA 4 - 7x7

	1				1	0
1						
	0	0	1	1		2
	0					
		1				1
	2					
			0		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			1	★	1	
		0				★
	★		1	1	★	
	1		★		1	0
		0	2		0	
			★		0	
	★	1	2	★	2	★

7x7 Çözüm 2

1		★	2	★	1	0
★	1				1	0
		0			★	
2	★				1	
★						
2		2	★	1	1	★
★	2	★				

7x7 Çözüm 3

1		0		1	★	
★		2	★		1	1
1		★	2			★
0		1		★		
2	★		0			
★			1	1	★	
			★	1		0

7x7 Çözüm 4

★	1			★	1	0
1			★			
	0	0	1	1	★	2
	0					★
★		1		★		1
	2	★				
	★		0		1	★