

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2		2				
		0	2			1
	1			2		1
			3		2	
0	2	1				
					1	
0	1	0				

BULMACA 2 - 7x7

		1	0	2		
		0	2			
			2	1	0	0
	1				1	
			0			
0			0			2

BULMACA 3 - 7x7

0			1			0
		1	0	2		
		0			1	0
	0					0
			4			0
1		3				

BULMACA 4 - 7x7

				0		
2	0				0	
	2			0		0
1						1
						1
		0	0			
		1			1	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★	2	★			
★		0	2		★	1
	1		★	2		1
	★		3	★	2	★
0	2	1	★			
	★				1	
0	1	0			★	

7x7 Çözüm 2

	★	1	0	2	★	
★		0	2	★		
			★			
		★	2	1	0	0
	1			★	1	
	★		0			★
0			0		★	2

7x7 Çözüm 3

0		★	1			0
				★		
	★	1	0	2	★	
★		0			1	0
	0		★			0
		★	4	★		0
1	★	3	★			

7x7 Çözüm 4

★				0		★
2	0		★		0	
★	2	★		0		0
1					★	1
						1
★		0	0			★
	★	1		★	1	1