

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	3					
		2		1		
0	1					0
			2	0	1	0
	0	1				1
	0					
	1				0	0

BULMACA 2 - 7x7

1						1
	1	3			2	
			2			3
			1	0		
0		0	2		1	
1					0	

BULMACA 3 - 7x7

	1					
	1	0	2			1
			1	1	2	
1	1			2		
		0		1	1	
	0				2	
	1			2		

BULMACA 4 - 7x7

	0			1		
	0	0				2
				1		
			2			
0						
2		1	0	1	0	
		0	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	3	★				
	★	2		1	★	
0	1		★			0
		★	2	0	1	0
	0	1			★	1
	0			★		
★	1		★		0	0

7x7 Çözüm 2

1		★				1
★	1	3	★		2	★
		★	2		★	3
			1	0		★
			★			
0		0	2	★	1	
1	★				0	

7x7 Çözüm 3

★	1		★			
	1	0	2	★		1
	★		1	1	2	★
1	1		★	2	★	
★		0		1	1	
	0			★	2	
	1	★		2	★	

7x7 Çözüm 4

	0		★	1		★
	0	0			★	2
★				1		
		★	2	★		
0						★
2	★	1	0	1	0	
★		0	1	★		